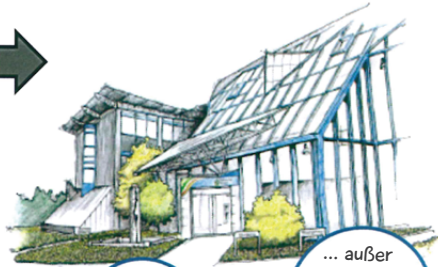


Mendener Leitungsspiel der Stadtwerke Menden

Ziel des Spieles: Der Spieler, der als erster alle Hindernisse überwindet und das Zielfeld mit direktem Wurf erreicht, ist Sieger.

88	89	90	91	92			
87	86	85	84	83			
78	79	80	81	82			
77	76	75	74	73			
65	66	67	68	69	70	71	72
64	63	62	61	60	59	58	57
49	50	51	52	53	54	55	56
48	47	46	45	44	43	42	41
33	34	35	36	37	38	39	40
32	31	30	29	28	27	26	25
17	18	19	20	21	22	23	24
16	15	14	13	12	11	10	9
1	2	3	4	5	6	7	8



Meine Freunde warten bei den Stadtwerken Menden!



Freddy Zappenduster: zurück auf Feld Nr. 1



Robby Klatschnass: einmal aussetzen



Manni Mollig-Warm: noch einmal würfeln



Petty Power: noch einmal die gesetzte Augenzahl setzen



Wasserrohr: es geht nach unten auf das Feld



Gasrohr: es geht nach oben auf das Feld

Du benötigst: pro Spieler eine Spielfigur einen Würfel

Spielregeln:

- Der Spieler, der die höchste Augenzahl gewürfelt hat, beginnt.
- Es wird reihum gewürfelt.
- Wer eine 6 würfelt, darf nochmals würfeln.
- Trifft eine Figur auf ein besetztes Feld, dürfen beide stehenbleiben. Es wird nicht hinausgeworfen.
- Das Ziel muss mit direktem Wurf erreicht werden.