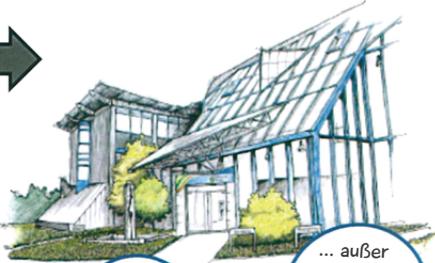


Mendener Leitungsspiel der Stadtwerke Menden

Ziel des Spieles: Der Spieler, der als erster alle Hindernisse überwindet und das Zielfeld mit direktem Wurf erreicht, ist Sieger.

88	89	90	91	92	 <p>Das habt Ihr super geschafft!</p> <p>... außer Calli Gibgas! Aufgeben gilt nicht!</p>		
87	86	85	84	83			
78	79	80	81	82	  		
77	76	75	74	73			
65	66	67	68	69	70	71	72
64	63	62	61	60	59	58	57
49	50	51	52	53	54	55	56
48	47	46	45	44	43	42	41
33	34	35	36	37	38	39	40
32	31	30	29	28	27	26	25
17	18	19	20	21	22	23	24
16	15	14	13	12	11	10	9
1	2	3	4	5	6	7	8



Meine Freunde warten bei den Stadtwerken Menden!



Freddy Zappenduster:
zurück auf Feld Nr. 1



Robby Klatschnass:
einmal aussetzen



Manni Mollig-Warm:
noch einmal würfeln



Petty Power:
noch einmal die gesetzte Augenzahl setzen



Wasserrohr:
es geht nach unten auf das Feld



Gasrohr:
es geht nach oben auf das Feld

Du benötigst:
pro Spieler eine Spielfigur
einen Würfel

Spielregeln:

- Der Spieler, der die höchste Augenzahl gewürfelt hat, beginnt.
- Es wird reihum gewürfelt.
- Wer eine 6 würfelt, darf nochmals würfeln.
- Trifft eine Figur auf ein besetztes Feld, dürfen beide stehenbleiben. Es wird nicht hinausgeworfen.
- Das Ziel muss mit direktem Wurf erreicht werden.